

おんせい  
音声はこちら

## はじめに

国語教室プログラムは、「聴解力」を育て、伸ばすために作られた教材です。「聴解力」の3つのステップ。第一段階の集中力、第二段階の記憶力、第三段階の理解力を伸ばしましょう。「聴解力」を育てるこことにより、視覚だけに頼ってきた情報に聴覚からの情報がプラスされ、脳が活性化します。

この音声とワークブックで、楽しく「聴解力」を育てていきましょう。



## 使い方

この教材は、「聴いて書く」ということが基本の教材です。

頭の中でイメージをふくらませ、音声にそって、答えを書いていきましょう。

- 1 1週間のうち、その月の動画（レッスン）を2回見ます。
- 2 ワークブックは1日2ページずつ、1週間で6ページ（3日）取り組むのが目安です。  
動画→動画→ワーク→ワーク→ワークで残り2日は休養日とします。
- 3 音声を止めながら、進めて構いません。



## ワークブックの進め方

### 10-1 逆さことば

音声から流れる言葉を、逆さまにして書きましょう。例えば「きぬた」と言ったら、頭の中で並べ替えて、「たぬき」と書いてください。決して、後ろから書いてはいけません。チャイムが鳴ったら、書いてください。

### 10-2 10-6 数の記憶

数字を続けて言います。その数字をチャイムが鳴ったら、書いてください。

### 10-3 速聴(四字熟語)

4倍速の四字熟語が聞こえます。チャイムが鳴ったら、その聞こえてきた四字熟語を書きましょう。

### 10-4 文字を書く

音声から聞こえてくる言葉を、すぐに ➡ のところから、横に順に書きましょう。  
黒く塗られたところには、書きません。

### 10-5 速聴(ことわざ)

4倍速のことわざが聞こえます。チャイムが鳴ったら、その聞こえてきたことわざを書きましょう。

### 10-7 四字熟語

音声から聞こえてきた意味の四字熟語を、チャイムが鳴ったら、書きましょう。

### 10-8 地図

音声から聞こえてきた道順で進みましょう。チャイムが鳴ったら、指示の通りに書きましょう。

### 10-9 座標

横の数字と縦の数字のぶつかったところを黒く塗ります。最初に横の数字、次に縦の数字を言います。はじめは印をつけて、後できちんと塗りましょう。

## 10-10 10-14 暗号

暗号解読表を使って、暗号を解きましょう。やり方は、座標と同じです。最初に言った横の数字と次に言った縦の数字のぶつかったところにある文字を、解答用紙に書いていきましょう。

## 10-11 話の記憶

今からお話を読みます。よく聞いて、チャイムが鳴ったら、質問に答えましょう。

## 10-12 仲間はずれ

音声から聞こえる4つの言葉の中で、仲間はずれのものがあります。チャイムが鳴ったら、その仲間はずれのものを書きましょう。

## 10-13 宝島

音声を聞きながら、上陸地点から目だけで追っていくのですが、難しい場合は、指で追っても構いません。1つのマスは1kmです。宝のありかに印をつけましょう。

## 10-15 移動

指示された場所から順に、場所を移動します。目だけで追っていくのですが、難しい場合は、指で追っても構いません。チャイムが鳴ったら、書きましょう。

## 10-16 数字のチェック

聞こえてきた数字に、○をつけましょう。

## 10-17 話の違い

2つの文章を読みます。最初の文章は、正しく読んでいます。2番目は、最初と違うところがあります。チャイムが鳴ったら、その違うところを書きましょう。

## 10-18 場所の記憶

チャイムが鳴ったら、指示された場所にその地図記号を書きましょう。

## 10-19 天気図

天気図をかく練習しましょう。

## 10-20 ひらがなのチェック

聞こえてきたひらがなに、○をつけましょう。

## 10-21 文字の復元

音声から流れる言葉を、頭の中で並べ替えて、意味のある言葉にしましょう。例えば「ぐいすう」と言ったら、頭の中で並べ替えて、チャイムが鳴ったら、「うぐいす」と書いてください。

## 10-22 漢字の筆順

プリントの例をよく見て、チャイムが鳴ったら、書きましょう。

## 10-23 文章題

音声をよく聞いて、問題に答えましょう。

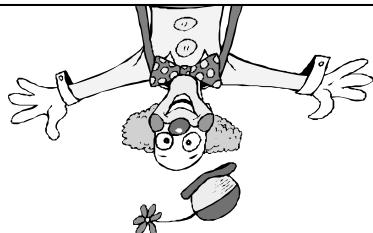
## 10-24 動物の声

どの動物の鳴き声かな。チャイムが鳴ったら、書きましょう。



おんせい  
音声はこちら

おんせい き たんご か  
音声を聞いて、単語を書きましょう。

2




3




おんせい  
音声はこちら

おんせい き すうじ か  
音声を聞いて、数字を書きましょう。


2


3




おんせい  
音声はこちら

おんせい き よじじゅくご か  
音声を聞いて、四字熟語を書きましょう。


1


2

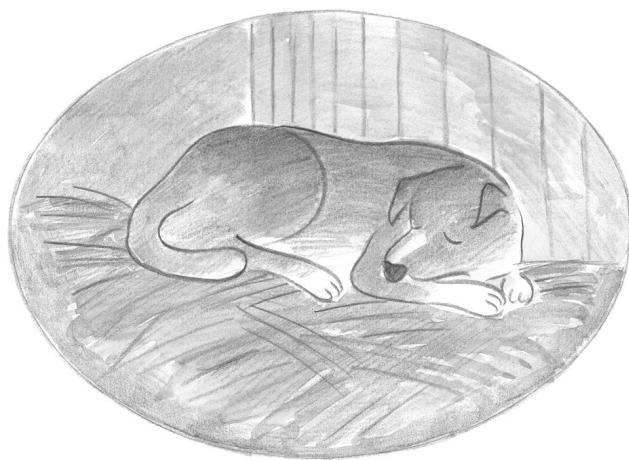



おんせい  
音声はこちら

おんせい き  
音声を聞いて、➡ のところから文字を書いていきましょう。

1行目					
2行目					
3行目					
4行目					
5行目					
6行目					
7行目					

➡





おんせい き か  
音声を聞いて、ことわざを書きましょう。

2

3



おんせい  
音声はこちら

おんせい き すうじ か  
音声を聞いて、数字を書きましょう。


2


3




おんせい  
音声はこちら

おんせい き いみ よじじゅくご か  
音声を聞いて、その意味の四字熟語を書きましょう。

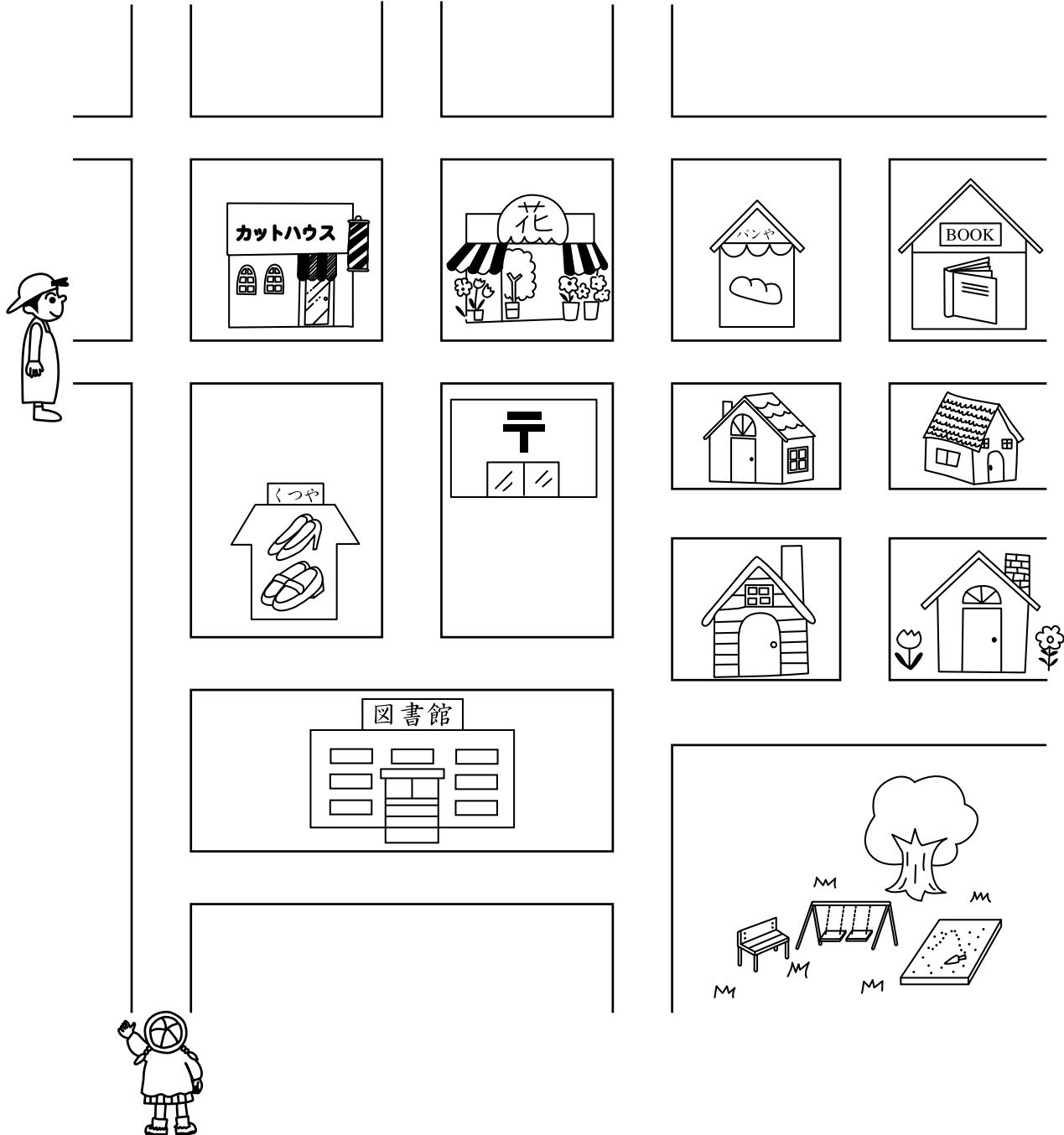

1


2




おんせい  
音声はこちら

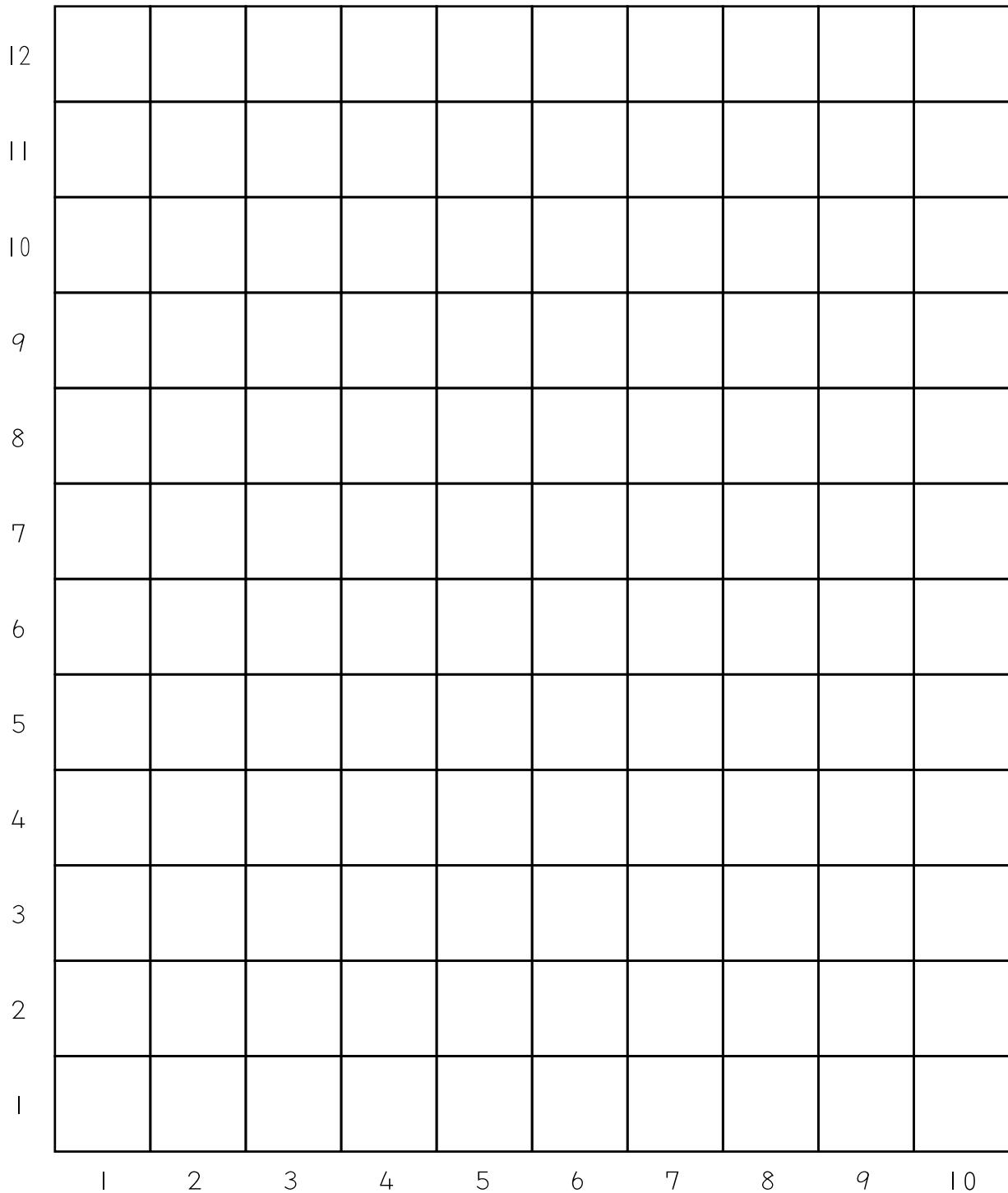
おんせい き し じ しるし か  
音声を聞いて、指示されたところに印を描きましょう。





おんせい  
音声はこちら

し じ ば し ょ く ろ ぬ  
指示された場所を黒く塗りましょう。





おんせい  
音声はこちら

あんごうかいどくひょう つか  
暗号解読表を使って、暗号を解きましょう。

9	ぴ	づ	げ	せ	さ	く	つ	ぬ	い
8	ぶ	で	ご	す	き	や	ね	る	ろ
7	ペ	ど	ざん	ん	ゆ	ま	な	を	は
6	ぼ	ば	じ	、	め	け	ら	わ	に
5		び	ず	。	み	ふ	む	か	ほ
4	つ	ぶ	ぜ		し	こ	う	よ	へ
3	や	べ	ぞ	が	ゑ	え	ゐ	た	と
2	ゆ	ぼ	だ	ぎ	ひ	て	の	れ	ち
1	よ	ぱ	ぢ	ぐ	も	あ	お	そ	り
	1	2	3	4	5	6	7	8	9

例) し(5,4) の(7,2)

--	--	--	--	--	--	--



# 国語 教室 プログラム

10 - 11

おんせい  
音声はこちら

おんせい き もんだい こた  
音声を聞いて、問題に答えましょう。

2

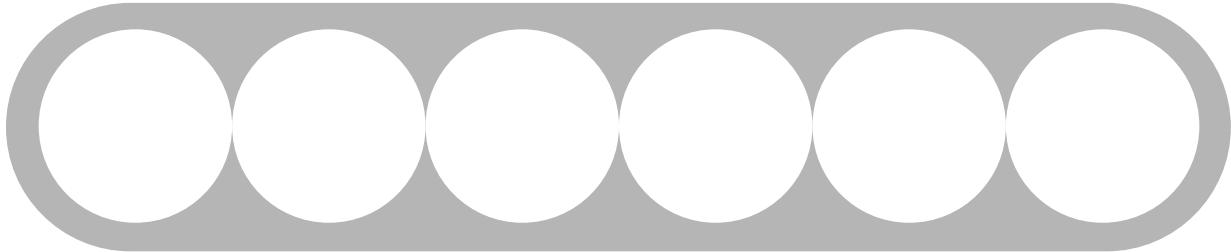
3



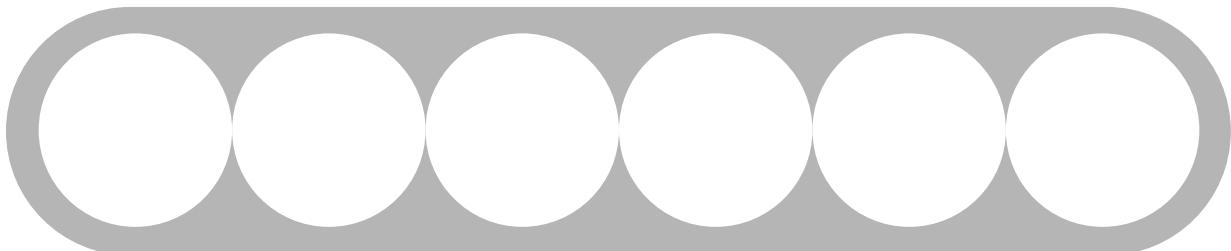
おんせい  
音声はこちら

おんせい き なかま か  
音声を聞いて、仲間はずれのものを書きましょう。

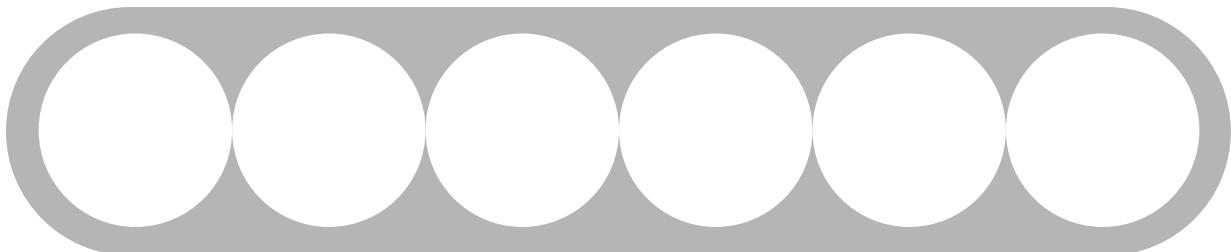
1



2

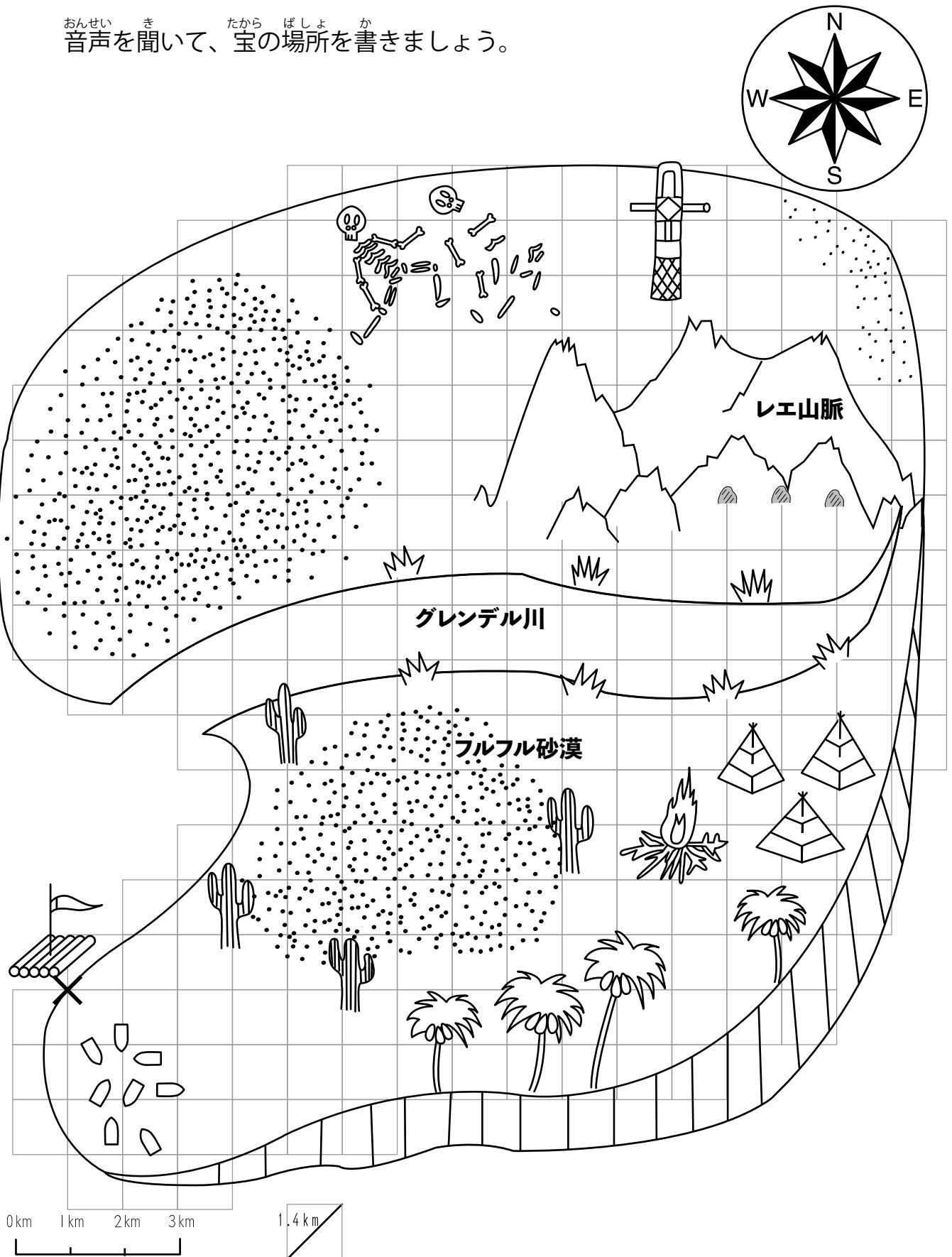


3





おんせい  
き  
たから  
ばしょ  
か  
音声を聞いて、宝の場所を書きましょう。





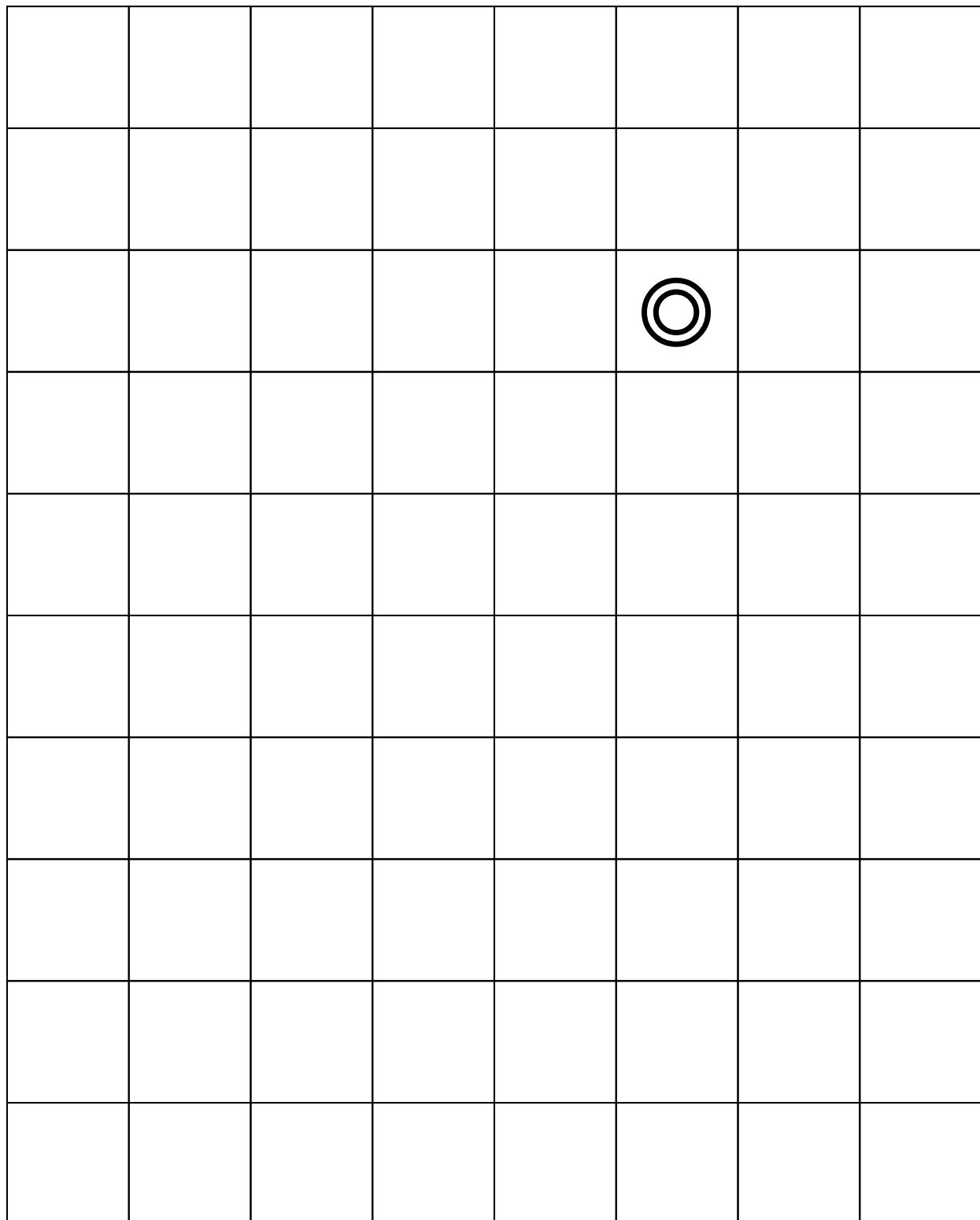
あんごうかいどくひょう つか  
暗号解読表を使って、暗号を解きましょう。

9	ぴ	づ	げ	せ	さ	く	つ	ぬ	い
8	ぶ	で	ご	す	き	や	ね	る	ろ
7	ペ	ど	ざん	ん	ゆ	ま	な	を	は
6	ぼ	ば	じ	、	め	け	ら	わ	に
5		び	ず	。	み	ふ	む	か	ほ
4	つ	ぶ	ぜ		し	こ	う	よ	へ
3	や	べ	ぞ	が	ゑ	え	ゐ	た	と
2	ゆ	ぼ	だ	ぎ	ひ	て	の	れ	ち
1	よ	ぱ	ぢ	ぐ	も	あ	お	そ	り
	1	2	3	4	5	6	7	8	9

例) し(5,4) の(7,2)




おんせい き じ かたち か  
音声を聞いて、指示されたところに形を描きましょう。





おんせい き すうじ  
音声から聞こえた数字に、○をつけましょう。

1	2	4	7	11	16	22	29	37	46
3	5	8	12	17	23	30	38	47	56
6	9	13	18	24	31	39	48	57	65
10	14	19	25	32	40	49	58	66	73
15	20	26	33	41	50	59	67	74	80
21	27	34	42	51	60	68	75	81	86
28	35	43	52	61	69	76	82	87	91
36	44	53	62	70	77	83	88	92	95
45	54	63	71	78	84	89	93	96	98
55	64	72	79	85	90	94	97	99	100



おんせい き ちが か  
音声を聞いて、違うところを書きましょう。

The diagram illustrates a transformation from a larger grid to a smaller one. At the top, a large 6x6 grid is shown. It features a solid outer border and a dashed inner border that creates a central 4x4 area. The grid is divided into 36 equal squares by five vertical and five horizontal lines. A large, solid grey arrow points downwards from the center of the 6x6 grid towards the bottom. Below the arrow, a second 6x6 grid is shown, which is identical in structure to the first but is missing its rightmost column. This second grid also has a solid outer border and a dashed inner border, and it is divided into 30 equal squares by four vertical and five horizontal lines.

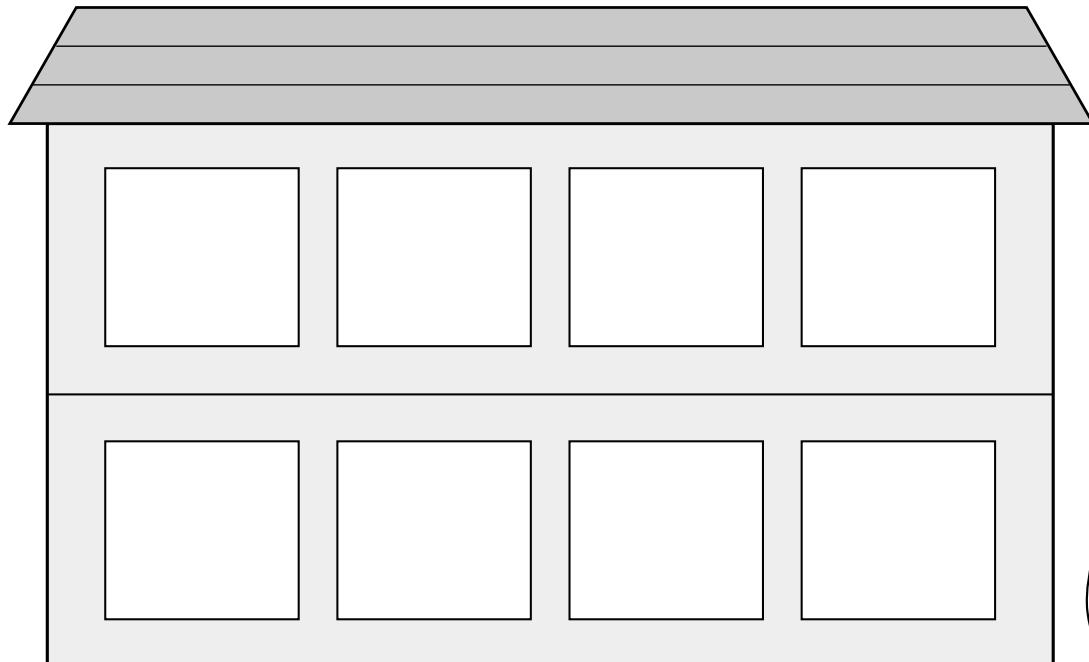
The diagram consists of two identical 6x6 grid tables, each enclosed in a black rectangular border. The grids are defined by six vertical and five horizontal dashed lines, creating 36 equal-sized cells. A large, solid grey arrow points downwards from the top grid to the bottom grid, indicating a transition or comparison between the two structures.



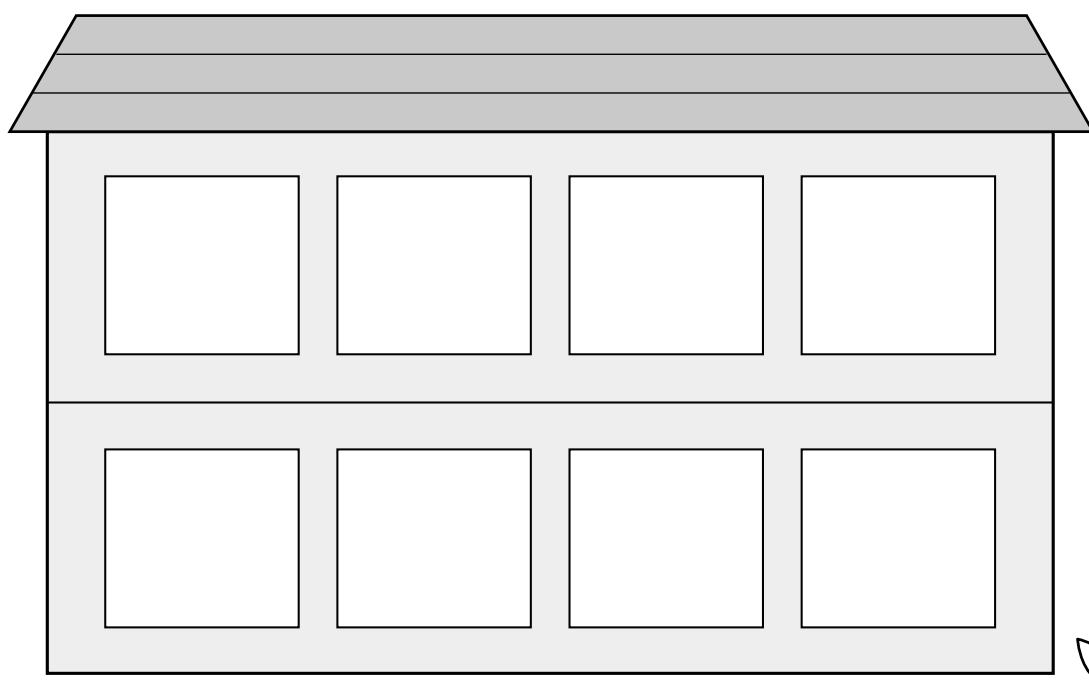
おんせい  
音声はこちら

おんせい き もんだい こた  
音声を聞いて、問題に答えましょう。

1番



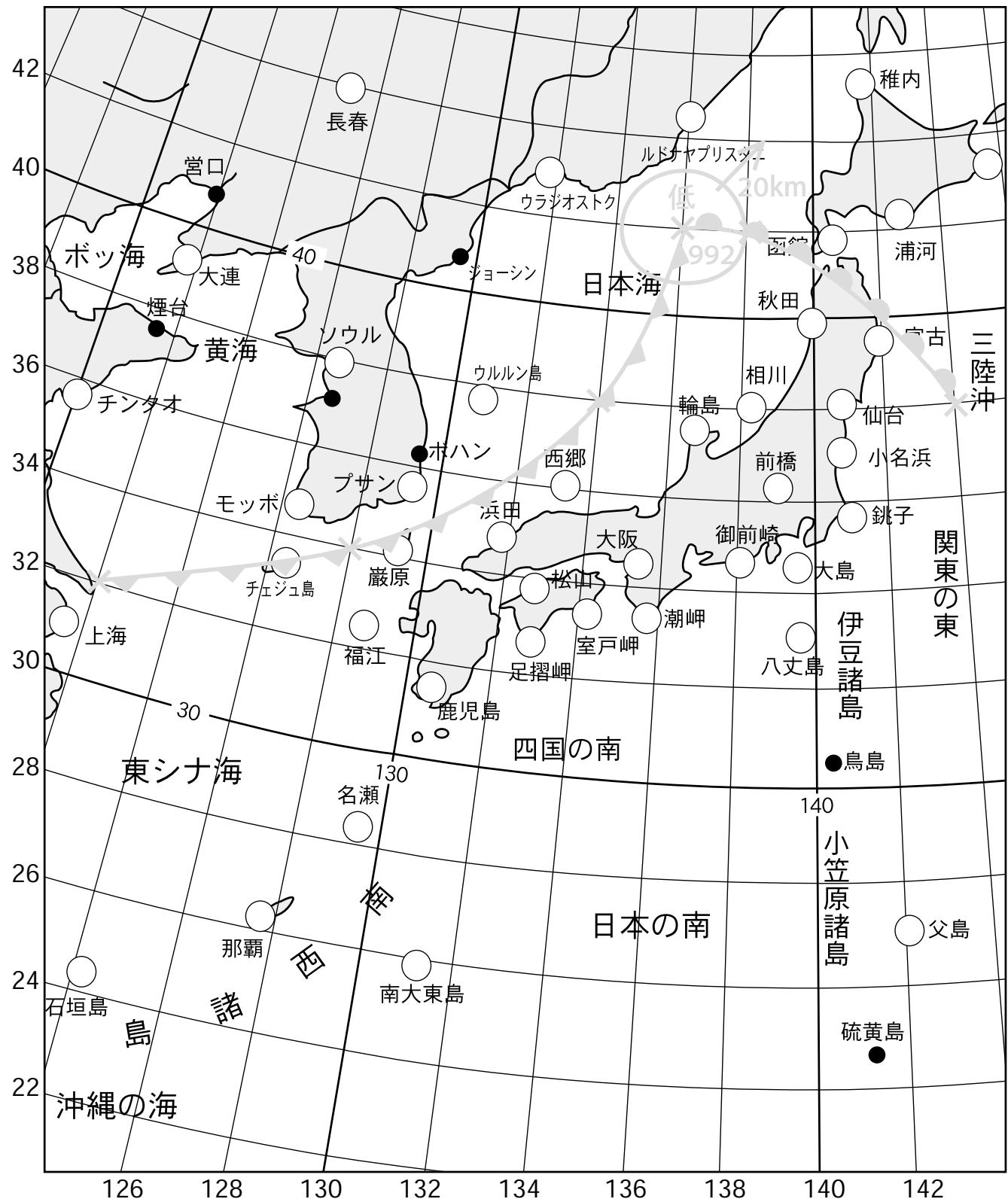
2番





おんせい  
音声はこちら

おんせい き もんだい こた  
音声を聞いて、問題に答えましょう。





おんせい きことば  
音声から聞こえた言葉に、○をつけましょう。

ひ や	ひ ゆ	き や	の	は	ひ	ふ	へ	ほ	あ
に よ	ひ よ	き ゆ	ね	ぐ	げ	ござ	ま	い	
に ゆ	み や	き よ	ぬ	ぎ	べ	ぼ	じ	み	う
に や	み や	し や	に	が	ぶ		ず	む	え
ち よ	み よ	し ゆ	な	ん	び		ぜ	め	お
ち ゅ	ち ゃ	し ょ	と	を	ば		ぞ	も	か
			て	わ	ど		だ	や	き
			つ	ろ	で	づ	ぢ	ゅ	く
			ち	れ	る	り	ら	よ	け
			た	そ	せ	す	し	さ	こ



おんせい  
音声はこちら

おんせい き たんご か  
音声を聞いて、単語を書きましょう。

1

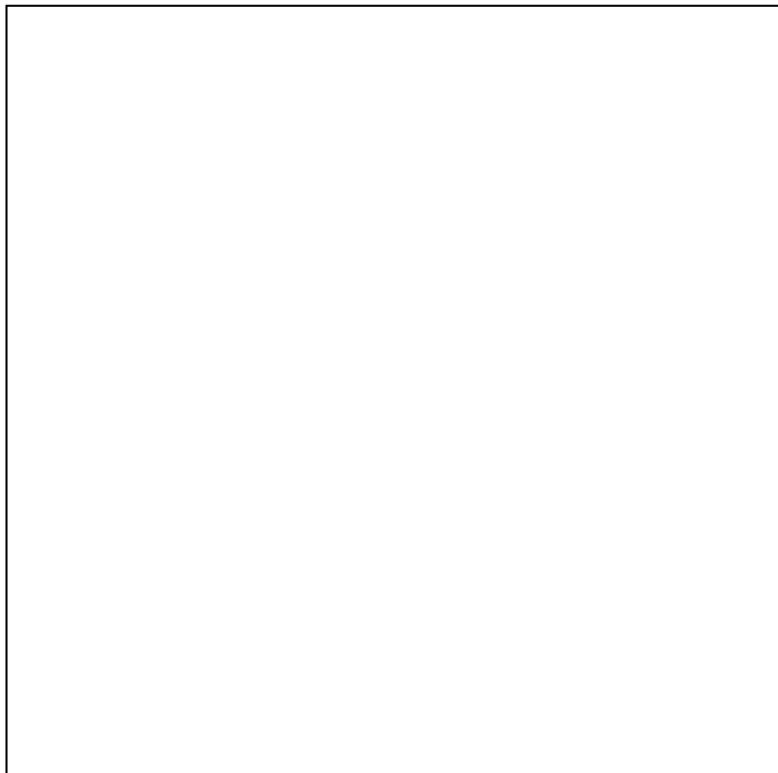
2

3



おんせい  
音声はこちら

どんな漢字ができるかな？



— よこぼう

| たてぼう

↓ たてぼう  
はねる

↖ たてまげ

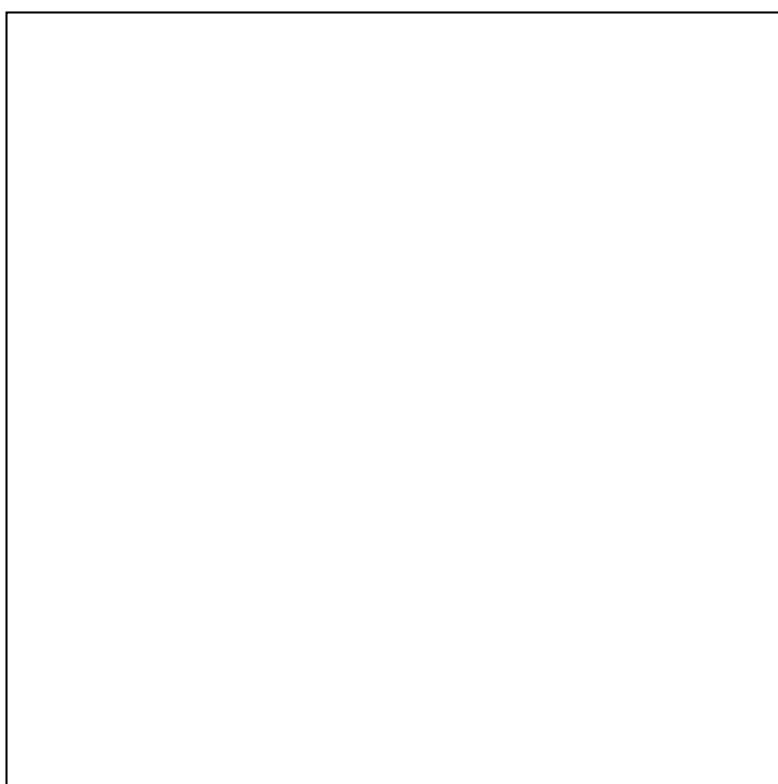
、 てん

↖ かぎ

↖ かぎはねる

ノ カタカナ「ノ」

2



10 - 23



おんせい  
音声はこちら

おんせい き こた  
音声を聞いて、答えを書きましょう。

|

こた  
答え

2

こた  
答え



おんせい  
音声はこちら

き  
聞こえてきた鳴き声はどの動物でしょう。

| 動物に○をつけましょう。



マントヒビ

ゴリラ

オランウータン

チンパンジー

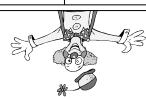
2 動物の名前を書きましょう。


3 動物の名前を書きましょう。


# 解答 1

10 - 1

1 ランドセル



2 さくらんぼ



3 まちあわせ

逆さことば

10 - 2

1 50716234

2 71620493

3 42739185

数の記憶

10 - 3

1 りろせいぜん

2 へいしんてい  
とう

3 ひんこうほう  
正

速 聴

10 - 4

	と		り	お	き
1行目					
2行目	も	や	ね	る	
3行目	り	が	と		だ
4行目	ふ	え	に	ひ	まよ
5行目	ゆ	る	い	と	つる
6行目	ご	お	ぬ	も	ての
7行目				の	あとゆ



文字を書く

解 答

## 解答2

10 - 5

1 りょう手に花

2 こうかい先に立  
たす

3 げいはみをたす  
ける

速 眠

10 - 6

1 46246279

2 62513741

3 96731945

数の記憶

10 - 7

1 ぼうじやくぶ  
人

2 りろせいぜん

3 ひんこうほう  
正

四字熟語

10 - 8

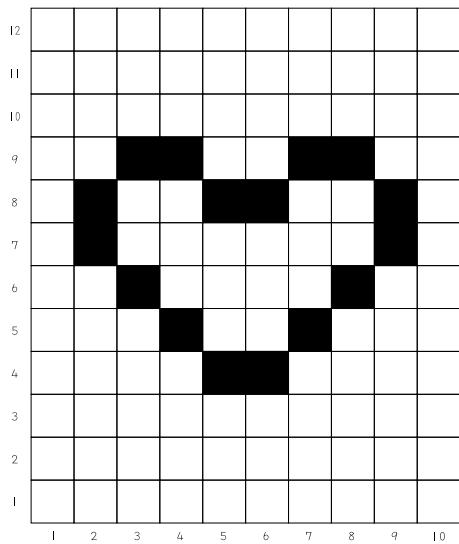


地図

解 答

## 解答3

10 - 9

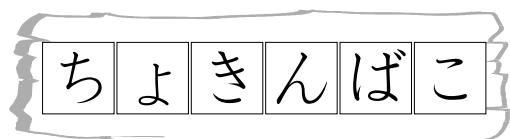


座標

10 - 10

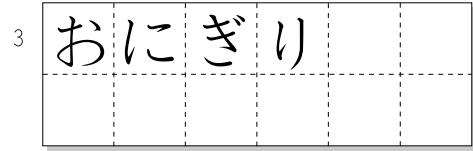
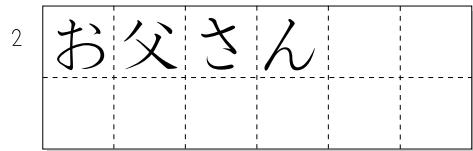
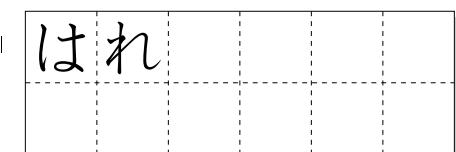
9	ぴ	づ	げ	せ	さ	く	つ	ぬ	い
8	ぶ	で	ご	す	き	や	ね	る	ろ
7	ペ	ど	ざ	ん	ゆ	ま	な	を	は
6	ぼ	ば	じ	、	め	け	ら	わ	に
5	び	ず	。	み	ふ	む	か	ほ	
4	つ	ぶ	ぜ		し	こ	う	よ	へ
3	や	べ	ぞ	が	ゑ	え	ゐ	た	と
2	ゆ	ほ	だ	ぎ	ひ	て	の	れ	ち
1	よ	ぱ	ぢ	ぐ	も	あ	お	そ	り

例) し (5,4) の (7,2)



暗号

10 - 11



話の記憶

10 - 12



\* 「ハープ」だけは、楽器



\* 「ひじ」以外は、顔にある



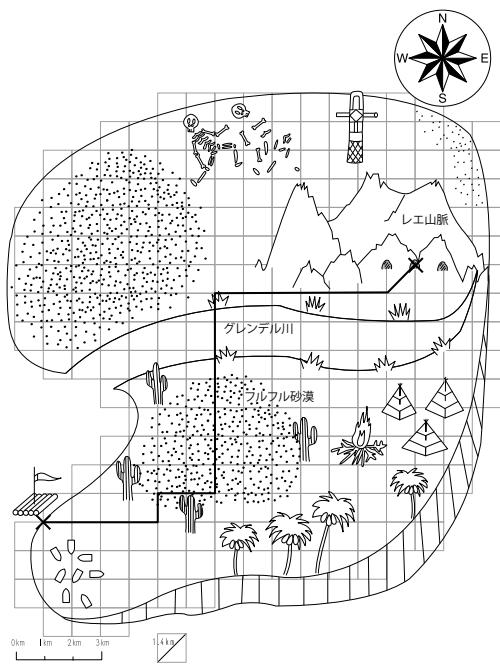
\* 「気体」以外は、気候帶

仲間はずれ

解 答

## 解答 4

10 - 13



宝島

10 - 14

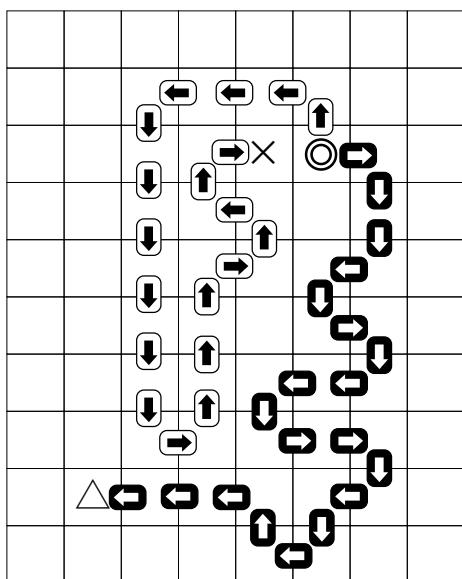
9	ひ	づ	げ	せ	さ	く	つ	ぬ	い
8	ぶ	で	ご	す	き	や	ね	る	ろ
7	ペ	ど	ざ	ん	ゆ	ま	な	を	は
6	ぼ	ば	じ	,	め	け	ら	わ	に
5	び	ず	.	み	ふ	む	か	ほ	
4	つ	ぶ	ぜ		し	こ	う	よ	へ
3	や	べ	ぞ	が	ゑ	え	み	た	と
2	ゆ	ほ	だ	ぎ	ひ	て	の	れ	ち
1	よ	ぱ	ぢ	ぐ	も	あ	お	そ	り

例) し (5,4) の (7,2)

は	ち	ほ	ひ	だ	り	に			
す	す	め							

暗号

10 - 15



移動

10 - 16

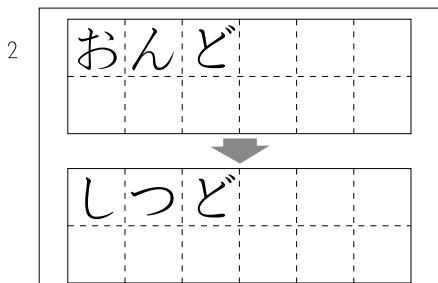
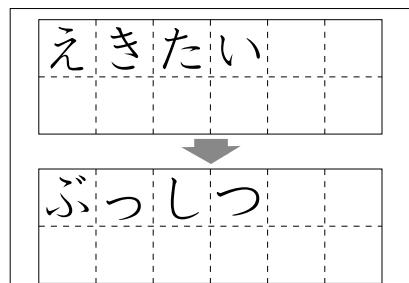
1	②	4	7	11	16	㉗	29	37	46
3	5	8	12	17	23	30	㉙	47	56
⑥	9	13	18	24	31	39	48	57	65
10	⑭	19	25	32	40	49	58	66	73
15	㉚	26	33	㉔	㉕	59	67	74	㉟
21	27	34	42	51	60	68	75	81	86
28	35	43	㉕	61	㉙	76	82	87	91
36	44	53	㉖	70	77	83	㉙	92	95
45	54	63	㉗	78	84	89	93	96	98
55	64	72	79	㉘	90	94	97	99	100

数字チェック

解答

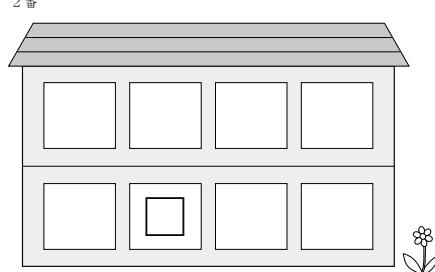
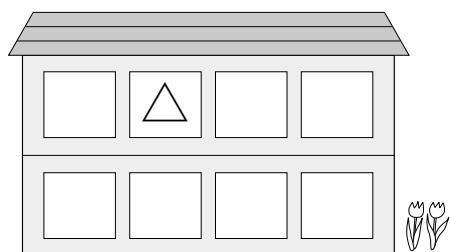
解答5

10 - 17



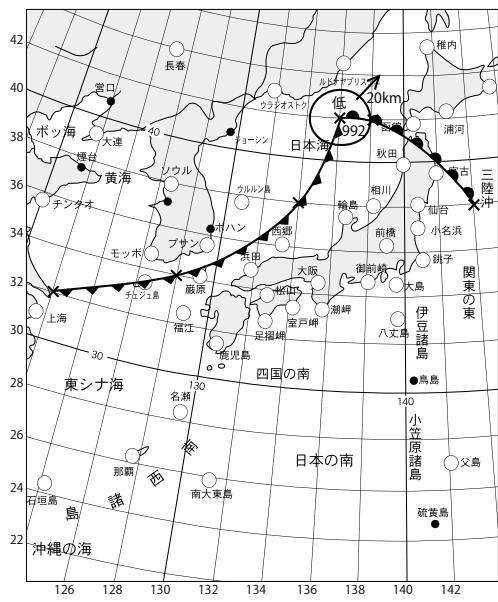
話の準備

10 - 18



## 場所の記憶

10 - 19



天気図

10 - 20

ひ	ひ	き	の	は	ひ	ふ	へ	ほ	あ
や	ゆ	き	の	は	げ	ご	ざ	ま	い
に	よ	き	ね	く	が	べ	ぼ	じ	み
に	よ	き	ぬ	ぎ	ふ	ぼ	じ	み	う
に	め	き	に	が	ふ	ず	む	え	
に	や	よ	な	ん	び	ぜ	め	お	
に	や	よ	と	を	ば	そ	も	か	
ち	み	よ	て	わ	ど	だ	き		
ち	よ	よ	し	ゆ	つ	づ	ぢ	ゆ	く
ち	よ	よ	ち	れ	ろ	ぢ	ら	よ	け
ち	よ	よ	ち	れ	る	り	ら	よ	け
			た	そ	せ	す	し	さ	こ

## ひらがなチェック

解答

## 解答 6

10 - 21

1 いちじく

2 かくれんぼ

3 うえきばち

文字の復元

10 - 22

1 白

2 言

一 よこはう
丨 たてはう
】 たてはう はねる
丶 たてまげ
、 てん
「 かぎ
」 かぎはねる
ノ カタカナ「ノ」

漢字の筆順

10 - 23

1 8時 + 3時間30分 + 2時間  
= 13時30分

答え ごぞう1時30分

2

10時 + 30分 + 15分 + 12分  
= 10時57分

答え ごぜん10時57分

文章題

10 - 24

1 動物に○をつけましょう。



2 動物の名前を書きましょう。

マ	ン	ト	ヒ	ビ
---	---	---	---	---

3 動物の名前を書きましょう。

オ	ラン	ウ	ー
---	----	---	---

動物の声

解 答